

Se connecter à Pronote et l'installer sur son smartphone

Pronote est une application de Index Education qui vous donne accès à l'emploi du temps de chaque semaine, aux absences, aux notes, aux communications de l'établissement...

Il est important que élèves et parents l'aient installé sur leur smartphone car il permet alors de recevoir en temps réel les cours annulés, absences, notes ...

Il est aussi important que les parents se connectent à leur propre compte et non à celui de leur enfant car certaines procédures d'orientation ne sont accessibles que depuis l'espace parent et ils pourront aussi suivre les comptes de leurs différents enfants.

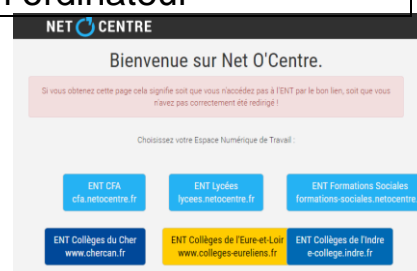
Voici la procédure à suivre et les petites nuances entre connexion élèves et parents.

Commencer par une première connexion sur un ordinateur

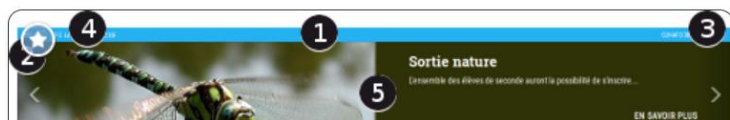
- Rechercher dans un navigateur la page NETOCENTRE : <https://netocentre.fr/>

- Choisir "ENT Lycées - Lycées NetOcentre" puis "Elèves ou parents via Educonnect"

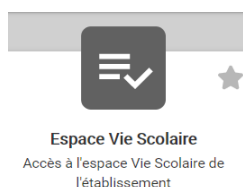
- Dans le profil **ELEVE**, Saisissez alors vos **codes ENT** (ceux qui vous avaient déjà été donnés l'année dernière.)
- Pour les parents, dans le **profil RESPONSABLE D'ELEVE**, utilisez la connexion avec **France Connect** qui vous donnera la possibilité d'utiliser les codes de connexion des impôts, de l'assurance maladie ...



La page d'accueil de l'ENT contient des informations et actualités de la région Centre. **L'accès aux services de l'ENT se fait en cliquant sur le bouton menu en haut à gauche de l'écran :**  **LGT VOLTAIRE ORLEANS** (position 2 ci-dessous)



- 1 - Bandeau de l'ENT
- 2 - Menu de l'ENT permettant d'accéder aux services de l'ENT
- 3 - Avatar et accès aux informations sur l'utilisateur connecté et à la déconnexion
- 4 - Établissement courant de l'utilisateur
- 5 - Carrousel de présentation d'informations (flash-Infos)



Parmi tous les services disponibles, vous trouverez votre accès Pronote en cliquant sur Espace VIE SCOLAIRE.

Il est conseillé de cliquer sur l'étoile en haut à droite de la case afin de faire passer ce service dans les favoris (bandeau du haut).

Installer son compte sur SMARTPHONE

L'application Pronote est disponible sur AppStore ou GooglePlay. Vous pouvez lui donner l'autorisation d'accéder à votre caméra pour flasher le QR code de rapprochement de compte à la première connexion. Vous générez ce QR code depuis votre page de



connexion sur ordinateur, à droite de votre nom :

COLLEGE INDEX EDUCATION
Espace Professeurs - M. GALLET Benjamin

PRONOTE

QR Code de configuration de l'application mobile

Pour générer votre QR code, définissez son code de vérification à 4 chiffres. Il vous sera demandé lors de la configuration de l'application mobile, sa durée de validité est de 10 minutes.

.....

Valider

<http://wx-index-education.france.81/pronote/mobile.professeur.html>

QR Code de configuration de l'application mobile

Scannez le QR Code avec l'application mobile PRONOTE (ou recopiez l'URL qui s'affiche en dessous).

<http://wx-index-education.france.81/pronote/mobile.professeur.html>

Vous saisissez de nouveau le code à 4 chiffres choisi précédemment et votre application smartphone est prête.

Sur <https://www.index-education.com/fr/pronote-parents-eleves.php>, Index Education décrit les fonctionnalités de Pronote et donne en bas de page tous les tutoriels nécessaires.

Ce document doit enfin être coché et complété ci-dessous par l'élève et ses parents puis rendu au professeur principal :

Classe et nom, prénom de l'élève :

.....

- J'atteste avoir réussi à me connecter à mon compte Pronote.
 J'atteste avoir configuré mon compte Pronote sur mon smartphone
(sauf si je signale ne pas en posséder)

Signature :

Nom(s), prénom(s) et titre(s) (père, mère, ...) du/des responsable(s) de l'élève :

.....
.....

- J'atteste avoir réussi à me connecter à mon compte Pronote.
 J'atteste avoir configuré mon compte Pronote sur mon smartphone
(sauf si je signale ne pas en posséder)

Signature(s) :

En cas de problème de connexion, merci de le signaler à Hubert.Grivel@ac-orleans-tours.fr